



Entidad 3D

www.entidad-3d.com



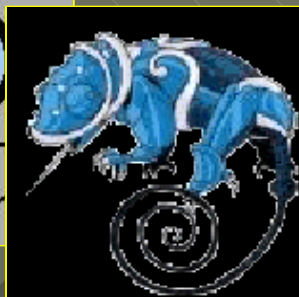
**Creador de
Entidad 3D**

pTrA

Entidad 3D

Entidad 3D

Numero4-Abril-2007



Avance del
Camaleón
pro un
avance mas
para
entidad.



Reportaje a Kfu,
un maestro en los
tutoriales de
photoshop



Avance de entidad online



Tutoriales
a raudales



Disponible: la noche
de los castillos



Demo de Worms
¡Action!

En publicidad usuarios,
encontrareis algo sobre
missmostudio.

Secciones:

- Introducción.
- Avance Entidad 3D
- Juegos frescos
- Imágenes varias
- Galería de videos
- Noticia
- Juegos en creación
- Demo Worms ¡Action!
- Entrevista Kfu
- Modelación 3D
- Reportajes a juegos
- Tutoriales
- Publicidad de usuarios
- Enlaces
- Varios

Introducción

Hola, soy paTriotA creador de la revista pTrA Entidad 3D, esta revista sale cada mes o si hay muchas novedades en menos del mes saldrá por adelantado ...

La revista es sencilla, con noticias de los proyectos de Entidad 3D, imágenes, para los que todavía no saben que juegos hay ... entrevistas a autores de proyectos en creación, los 5 mejores juegos del mes, que podéis votar por el que mas os guste en:

<http://www.crysoft.org/patriot/index.php> también podéis poner comentarios, (todos los comentarios serán puestos en la revista). Otra cosa será la publicidad que encuentre por el foro de Entidad 3D <http://www.entidad-3d.com/foro/index.php> .

Espero que os guste y que os entretengáis un ratito. O que por lo menos os den mas ganas de sacar un proyecto para ponerlo en la revista y competir en los 5 mejores, (poniendo videos, imágenes ,una buena demo ...)

Saludos.

Avance de Entidad 3D online

Por si hay alguien que no lo ha visto, ya esta el avance de Entidad 3D en online, con multitud de cosas.



- ❖ En modo online multijugador:

De momento dispone de dos modos de juego: modo 'Capturar la bandera' y 'Pelea a muerte'. En posteriores versiones podrían aparecer nuevos modos ('Proteger un VIP', 'Muerte súbita', 'Proteger un recinto', etc..)

- ❖ La bandera del modo 'Capturar la bandera' evidentemente es un .ACT de una bandera, pero eso es sólo por defecto, se podrá cambiar por lo que se quiera.

- ❖ Lo mismo ocurre con los .ACT que representan las bases de los equipos, podrán cambiarse por los que mejor se adapten al nivel online.

- ❖ Estoy diseñando los modos de juego de manera que se pueda utilizar un mismo nivel para jugar a distintos modos de juego sin tener que editar ni recompilar el nivel, sólo diseñando el nivel para los modos deseados y desde parámetros externos se pueda indicar a Entidad 3D el modo online de funcionamiento.

❖ En modo online podrán jugar hasta 8 jugadores al mismo tiempo y se podrán formar hasta 8 equipos como máximo.

❖ Cada jugador podrá seleccionar el personaje que utilizará en el juego de entre 10 diferentes disponibles, aunque en un futuro será muy fácil ampliarlo hasta 30 o 40 sin problemas.

❖ La red de juego online siempre la formarán un ordenador que hará de '**Servidor**' y el resto de ordenadores que harán de '**Cientes**'. Todos los ordenadores (incluido el '**Servidor**') serán jugadores con las mismas condiciones, aunque a nivel de gestión y control del juego, el ordenador '**Servidor**' centralizará todo el tráfico de datos.

❖ No se podrán usar comandos en la creación de los niveles online.

❖ De momento, en esta versión, los '**Bots**' (entidad '**BotActorStart** ') quedan descartados para que intervengan en los niveles online.

- ❖ La versión 4.0 de Entidad 3D no dispondrá de ningún sistema de comunicación entre jugadores. En esta primera versión online se corregirán errores y se comenzará a probar el nuevo sistema online. El sistema de comunicación entre miembros del mismo equipo en forma de chat dentro del juego, se realizará en la versión 4.1.
- ❖ La versión final incluirá un nivel de 'test ', que es el que estoy utilizando por el momento y es el que podéis ver en las capturas de pantalla, pero también incluirá un nivel con un escenario más trabajado para poder jugar auténticas partidas online contra otros jugadores.
- ❖ Los personajes que se utilizarán como jugadores serán modelos que se usan habitualmente para Mods del juego Counter Strike. Para Entidad 3D se usarán personajes de aproximadamente 1500 polígonos cada uno.

En modo offline de un solo jugador:

El comando PERS soporta hasta 10 transformaciones diferentes.

Solucionado 'Bug ' que no dejaba seleccionar la arma número uno cuando se recogían otras armas.

El avance en la pagina de entidad con las imágenes de muestra:

<http://www.entidad-3d.com/avance/index.html>

Juegos frescos "recién pescados"



La noche de los castillos'



ApocalipziZ



3D Machine



Worms ¡Action!

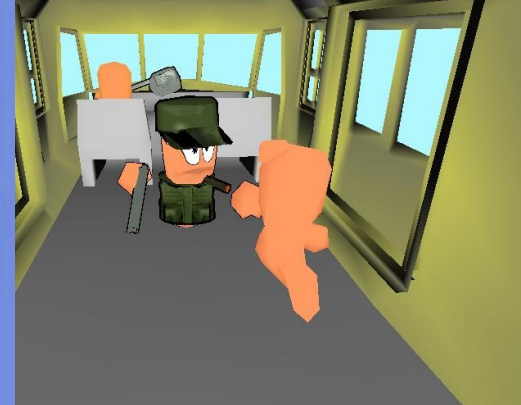


The Ring



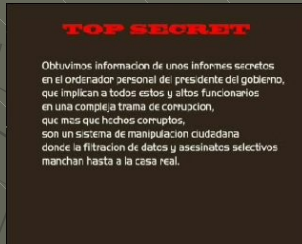
El diamante de la colina

Imágenes Varias



Galería de Video

Parece que desde que se estreno, no paran de crecer los trailers.



El logo, como la página enlazada por el mismo, se elegirá por el autor del video. Sino se recibe ninguna petición de cambio se quedará el logo de esta Web.

Se le añadirá, como una opción, la posibilidad de título y una breve descripción.





Noticia

Se encuentra disponible, el juego de:

La noche de los castillos.

Creado por Conde.

Está ambientado en un concurso ambientado en la era medieval que emitía televisión española en 1995-1996. En la primera etapa, lo que en el juego se llama LNC1B, tres equipos tenían que pasar por una serie de bifurcaciones, 6, en las que tenían que decidir si ir a la derecha o a la izquierda. Uno de los caminos era libre, pero otro contenía una prueba que tenían que pasar para seguir adelante; así, el que antes llegaba al castillo pasaba a la segunda etapa, la aventura en el castillo (El rey Folof, el padre de la princesa secuestrada por el malvado Torque, te dejaba entrar en él e intentar liberar a su hija ...

Podéis descargarlo desde este link: <http://www.mediafire.com/?6gyhymanmmo>

O desde la Web de Wizard:

http://www.comunidad-e3d.com/modules.php?name=Downloads&d_op=view

Juegos en creación

Los juegos en creación mas recientes

el diamante de la colina

Nuevo proyecto The Dark Wo

La noche de los castillos 02

Crónica Starcraft

C-POLICE

-Guns-

3D-Machine

The Ring, The videogame

ApocalipziZ



Demo-Worms ¡Action!



Disponible la demo del juego creado por 1furan1.

La podéis descargar desde la Web de Wizard:

<http://www.comunidad-e3d.com/modules.php?nam>

Y para opinar:

<http://www.entidad-3d.com/foro/viewtopic.php?t=:>



Entrevista a Kfu

Personales-

Nick: Kfu

Años: 14 años.

Juego: Stecknoff -SWAT 4

Frase: ¡La Pucha...!

Serie favorita: Los Simpsons.

Ocupación: Estudiante de Secundaria.



Kfu, un gran maestro en los tutoriales de photoshop.



Sobre Entidad y cosas laborales-

Como llegaste a Entidad 3D?: yo creaba juegos en Flash 5 y los repartía en la escuela, entonces un amigo me dijo si hacia juegos en 3D. Le dije que no pero me dio la idea, entonces busque en google, y ahí.

Los comandos, como los manejas?: y... siempre con el Tutorial a mano y a veces ayudita en el foro.

Recuerdas tu primer juego de PC? jajaja... viejos tiempos, era uno de Tom & Jerry, en blanco y negro si mal no recuerdo... que tiempos.

Cuantas horas al dia le dedicas a tu proyecto? los días de semana, 1 hora o máximo 2, y días que tengo libre unas 3 o 4 horas.

Tienes conocimientos sobre programación? si, Visual Basic, hice una calculadora =P

Que significa el nombre de tu proyecto? no se si cambiarlo, pero ApocalipziZ seria la destrucción de Los Ángeles debido a la corrupción y delincuencia.

Te describes como fanático por el PC? demasiado, me la paso en la PC.

Agradezco a Jordi, por esta maravillosa herramienta; a Patriota, por la entrevista y a todos los que hacen posible este mundo de la creación de videojuegos.
Hasta luego.

Todos los tutoriales de Kfu:

Crear un espacio- <http://www.entidad-3d.com/foro/viewtopic.php?t=3812>

Un logo que brille en 3D- <http://www.entidad-3d.com/foro/viewtopic.php?t=3821>

Para hacer una buen arma o persona-

<http://www.entidad-3d.com/foro/viewtopic.php?t=3659>

Un rayo-

<http://www.entidad-3d.com/foro/viewtopic.php?t=3659&postdays=0&postorder=asc&start>

Convertir las texturas de un personaje a uno “Zombie” (con sangre)

<http://www.entidad-3d.com/foro/viewtopic.php?t=3710>

Efecto GTA para personajes- <http://www.entidad-3d.com/foro/viewtopic.php?t=3628>

Modelación 3D

Como en la pagina de la comunidad no oficial de E-3D, se encuentra todos los recursos para Entidad, pues aprovecho para meter programas para modelar aquí:



<http://www.comunidad-e3d.com/modules.php?name=Download>



<http://www.comunidad-e3d.com/modules.php?name=Download>



<http://www.comunidad-e3d.com/modules.php?name=Download>

O desde la Web, con mas información sobre el programa:

http://www.comunidad-e3d.com/modules.php?name=Downloads&d_op=

Stecknoff

Genero: Acción

Autor: Kfu

Estreno demo o juego: pienso que dentro de uno o dos meses estará completo.

Guardado: cada 10 minutos

MISION NUMERO 1

LUGAR: AVENIDA KENNWAY

HORARIO: 2:38 PM

CARACTERÍSTICAS:
BARRIO COMÚN. CASAS DE MEDIA ALTURA,
TRAFICO NORMAL.

SOSPECHOSOS: SEÑOR "T" Y 6 ALIADOS.

REHENES: LA SEÑORITA KELLY STUD.



APOCALYPZ



Argumento:

Los Ángeles, la ciudad de las drogas, sexo, dinero, alcohol y, en efecto, delincuencia en alto grado; casi 15 millones de personas habitan la ciudad ignorando completamente lo que sucede en el lado oscuro de Los Ángeles. Una fuerza especializada combate la delincuencia y el crimen en cualquier momento y en cualquier lugar; Stecknoff, una fuerza extremadamente entrenada lucha por la vida de los demás. Respaldado por la más alta tecnología, tu, Teo Saez, tienes el deber de eliminar la amenaza del crimen de Los Ángeles para mantener la vida de sus habitantes en paz.

Stecknoff, lo tiene todo, armas, tecnología, dedicación; todo lo demás depende de vos; Stecknoff es nuestra única esperanza... y puede que también la última...



La rehén de la misión 1, la señorita Kelly Stud:



Algunos personajes:

El Señor " T " que es el líder de una banda callejera:



Si alguien quiere opinar puede
pasarse por el foro:
<http://www.entidad-3d.com/fc>

Cosas especiales:

La capacidad de interactuar de muchas maneras con el escenario, el uso de una mujer como protagonista y la calidad de las texturas y, según yo, lo bien aplicadas al escenario.



Armas:

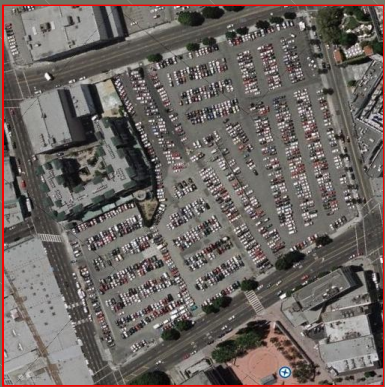
M4A1, P228, puños de Metal

Aquí podréis descargaros un video que os enseña las animaciones de las armas.

<http://www.mediafire.com/?>

Comentarios del autor: me gusta el estilo de juegos que sean "reales", ósea, nada imaginario, entonces se me ocurrió, mientras me bañaba =P, con la ayuda de los modelos que tenia para el fracasado mod de Half Life hice mis personajes y aun estoy animándolos.

Otros personajes secundarios del juego:

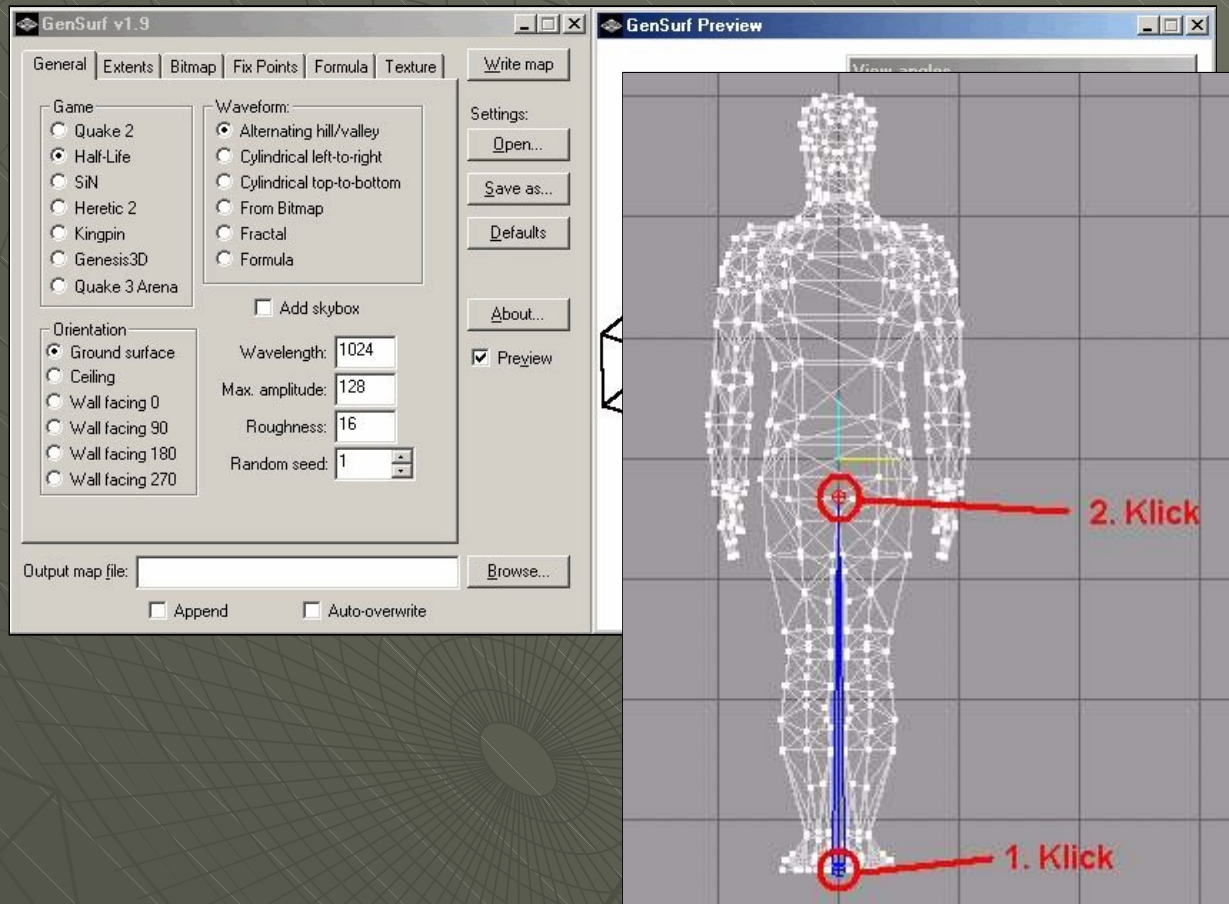


Donde ocurren los hechos:

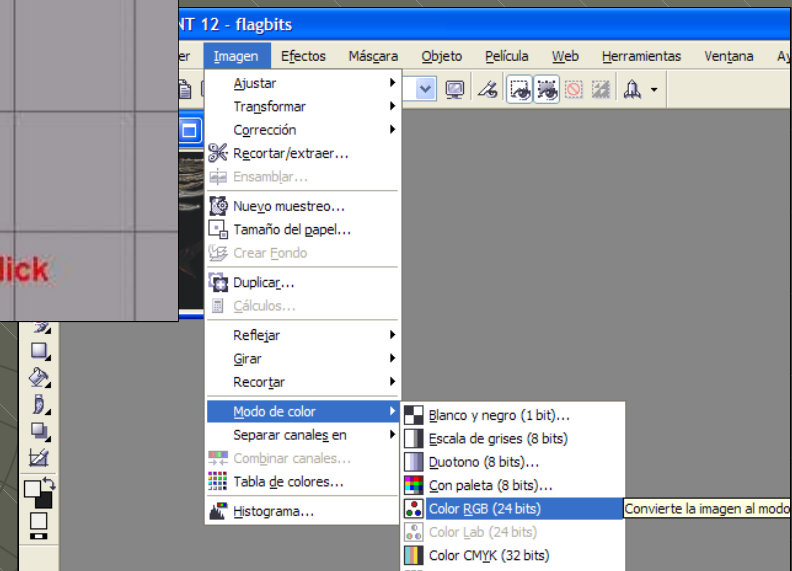


Tutoriales

También en la comunidad E-3D de Wizard.



<http://www.comunidad-e3d.com/module>



Avance del Camaleón



Camaleón de Wizard, solo esta disponible en versión beta clicando aquí:

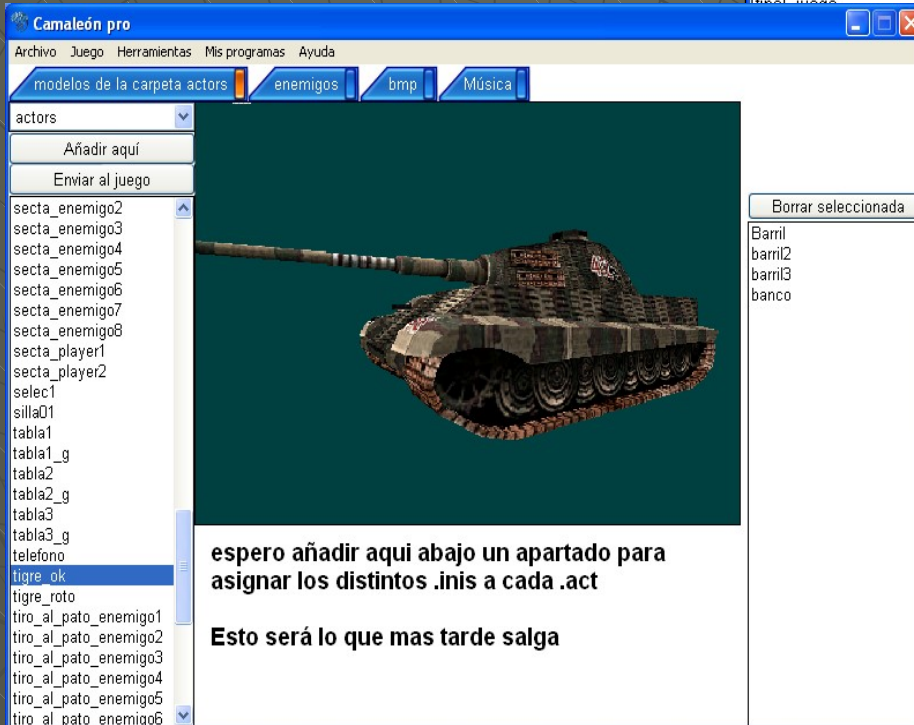
<http://www.comunidad-e3d.com>

Se ve que tendrás acceso rápido a varios programas distribuidos con entidad y, además, tienes la opción de añadir los tuyos propios al menú para que vallas aun mas rápido

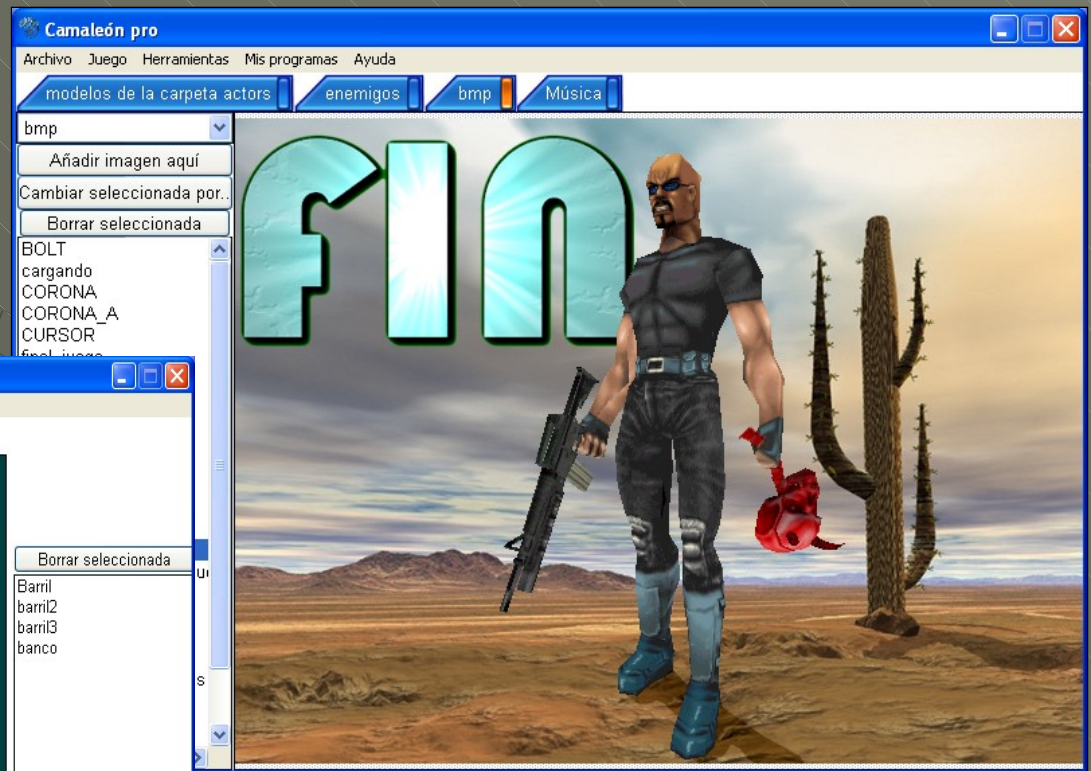
COMUNIDAD-E3D

Nota:

Las imágenes de las pestañas las hizo AlterEgo.



Esta imagen es de la pestaña 'modelos' en la cual se ven los archivos .act de la librería y en el otro lado los que están cargados en el juego.



Esta imagen es de la pestaña 'bmp' y te deja ver todas las imágenes que se encuentran en el juego. Esto solo es una imagen previa y se le añadirá la distribución de 'menús', explosiones de armas, fuentes, imágenes de las vidas....

Publicidad de Usuarios

En esta sección esta algunas de las “publicidades o anuncios que he ido viendo por el foro.



New Poner internautas TV en tu Web:

<http://www.internautas.tv/webmaster.php>

New Lo único que se sabe del visual skript de missmostudio, es que saldrá la semana que viene, mas o menos ...

New Vagoneta y su pagina Web de tutos, necesita uno para hacer armas. rodrigoelvago@gmail.com

New La Web de paTriotA deja de funcionar ... pero ,no hasta mucho ...

T-games a vuelto: <http://tyrant209.iespana.es/>

Enlaces

Jordi: <http://www.entidad-3d.com/>
Wizard: <http://www.comunidad-e3d.com/>
Salmez Producciones: <http://www.sampleexploration.galeon.com/>
Drugaddict: <http://www.aod2.tk>
paTriotA: <http://www.crysoft.org/patriot/index.php>
AlterEgo: <http://www.alterego-web.tk>
Rycox: <http://www.crysoft.org/>
Esteban: <http://www.esteban1551.tk/>
Mategas: <http://www.lamano.110mb.com/>
O0.MATIAS.0o: <http://www.calltothefreedom.com.ar/>
Javier Portilla: <http://www.freewebs.com/potesoftind/>
Arcangel: <http://www.thegroupsite.org>
Fridy: <http://www.worms-adventure.tk>
MSA: <http://www.msagames.tk>

Varios

<http://www.huerfanoselectronicos.com/>

New <http://www.fpsbanana.com/>

<http://www.espacioblog.com/rafikisland/post/2007/01/21/clases-trelerele-buenafuente-3>

New <http://www.imageshack.us/>

<http://www.buenafuente.tv/>

http://www.pretty3d.com/news_page.php?news_id=55&sid=0dfc457aeb02cba765b4dfbc5

<http://wc3sear.ch/index.php?p=Models&sid>

New <http://www.planetside.co.uk/terrigen/guide/es/>

<http://www.espacioblog.com/rafikisland/post/2007/01/21/clases-trelerele-buenafuente-3>

New <http://www.turbosquid.com/3d>

New <http://www.planetside.co.uk/terrigen/guide/es/>

Créditos

Créditos para que si solo soy
"Yo"...

Nick: paTriotA

Nombre: Sergi

Años:22

