



Entidad 3D

www.entidad-3d.com

pTrA



Creador de Entidad 3D

Entidad 3D

Numero2-Febrero-2007

Secciones:

- Introducción.
- TOP5
- Entrevista (especial)
- Juegos frescos
- Noticia
- Reportajes a juegos
- Imágenes varias
- Publicidad de usuarios
- Enlaces
- Varios



En noticias tendremos el juego de Fridy



Reportaje a 3 juegos, todo a fondo ...



Conoceremos el lado mas oscuro de Wizard ...



La entrevista "especial" a Wizard ...



Introducción

Hola, soy paTriotA creador de la revista pTrA Entidad 3D, esta revista sale cada mes o si hay muchas novedades en menos del mes saldrá por adelantado ...

La revista es sencilla, con noticias de los proyectos de Entidad 3D, imágenes, para los que todavía no saben que juegos hay ... entrevistas a autores de proyectos en creación, los 5 mejores juegos del mes, que podéis votar por el que mas os guste en:

<http://www.crysoft.org/patriot/index.php> también podéis poner comentarios, (todos los comentarios serán puestos en la revista). Otra cosa será la publicidad que encuentre por el foro de Entidad 3D <http://www.entidad-3d.com/foro/index.php> .

Espero que os guste y que os entretengáis un ratito. O que por lo menos os den mas ganas de sacar un proyecto para ponerlo en la revista y competir en los 5 mejores, (poniendo videos, imágenes ,una buena demo ...)

Saludos.

Top 5

Drugaddict: **Skullcrack: Unleash the beast.**(41)

Raiquen: **The Legend of Segaton**(41)

paTriotA: **Patriot.**(41)

Fridy: **Worms Aventure**(5)

AlterEgo: **Bad Airs City 2**(3)

Ya sabéis si queréis aparecer aquí y que os vean todos los usuarios de Entidad 3D, de que sois buenos creando un juego, hacer una demo, videos, imágenes ...

Y puede que consigáis un puesto aquí.

Este mes parece que a habido problemas con los votos por persona ... jeje

Pero ya lo arreglare.



ENTREVISTA A WIZARD

Una entrevista especial, porque no es un autor de ningún juego, pero su Web nos aporta de todo sobre Entidad 3D y mas ... <http://www.comunidad-e3d.com/index.php>

Nick: Wizard

Años: 20

Frase: Yo no se nada

Serie favorita: Los serrano, Ángel

Ocupación: Se supone que estudiante

Porque te llaman...tus amigos?: pues *Josepe, yuuse....* y demás derivados de Joseph porque algunos no saben decirlo. Cuando hago alguna 'chapuza' por el 'pipero' alguno siempre suelta lo de *maquiver*. Y, no se porque, algún profesor *artista*.

Canción:

Molinos de viento (Mago de öz), *lagrimas heladas* (malos vicios), *Corazón de mimbre* y *latido jondo* (Marea)

Eres callado?:

Po zi

COMUNIDAD-E3D

Como llegaste a Entidad 3D?:

Por el Hermes, otro programa de Jordi para crear juegos

Los comandos ,como los manejas?:

Bastante bien, el otro día *conseguimos la bandera 4 veces de 6*

Recuerdas tu primer juego de PC?:

Real War de FX. (estrategia en tiempo real)

Cuanto le dedicas al PC?:

Encendido bastante pero usándolo como PC y no como dvd unas 2h de media por la tarde, a veces toda la tarde y otras nada. (Dependerá si me voy con la moto o no) Por la noche lo uso todos los días, al menos otras 2h. No cuento las horas de clase xD

Tienes conocimientos sobre programación?:

Si, me se la programación de la fox

Algo pero no para considerarme un programador

Te describes como fanático por el PC?:

Fanático de toda la electrónica: PC, mp3, buscas, walky talky, radio, comunicaciones....

Como se te ocurrió la idea de hacer tu Web?:

Como dije en la noticia del primer cumpleaños de la Web: *Una idea que surgió en el foro de entidad para poder tener todos los modelos que topo iba colocando en el foro y que todos los descargaran gratuitamente, y a la falta de un servidor que pudiera alojar indefinidamente los juegos que se fueran creando, nació www.COMUNIDAD-E3D.com*

Y lo de Entidad 3D en móvil?:

Me aburro mucho.

No, es que sería tonto si no me meto en los móviles también. Todo el mundo sabe que es el siguiente paso en la transmisión de información y no la paso por la radio del pueblo porque, al final se cambió de partido y se jodió la propuesta. Dentro de no mucho estará la galería también por móvil

Si sabes tanto sobre entidad porque no creas un juego?:

¿Y quien dice que se tanto de entidad?

Y encima haciendo publicidad aun no se lo pregunte ... para eso estoy yo hombre.

Wizard a sacado un programa llamado: Camaleón versión 0.5 Beta

También el entre niveles:

<http://www.comunidad-e3d.com/modules.php?name=Downloads>

O Entidad 3D en el MOVIL, increíble pero cierto: <http://www.comunidad-e3d.com/index.php>

La ultima creación, una barra de herramientas sobre Entidad:

http://www.comunidad-e3d.com/modules.php?name=Downloads&d_op=viewdownloaddetails&lid=63

http://www.comunidad-e3d.com/modules.php?name=Downloads&d_op=viewdownloaddetails&lid=63

Y luego me dice que el no hace nada ...

Juegos frescos "recién pescados"



Bad Airs City 2



**Blood Omen:
Legacy of Kain'**

The legend
of Segaton:



**Worms
Adventure**

Noticia

Genero: Aventura, plataformas

Autor: Olivier Bonzom (Fridy)

Estreno demo o juego: Aun no se cuando estrenar nada.

Guardado: Cada vez que compilo.



> Argumento o historia: La tropa Gusano se quiso ir de vacaciones a la playa para descansar de tanta guerra, todo iba bien hasta que Trubby ve algo, un OVNI se pone a perseguirlos y de el salen unos gusanos llamados 'Worms Cyborg' y su jefe, DrakeWorm Philip II para conquistar el mundo. Como la tropa es la única que los sabe se tendrá que ir ella sola por todas las épocas a detener al malo.

> Cosas especiales de el juego: Para que quede bien le pongo luz solar e intento hacer las texturas y los modelos yo.

> Armas ,ataques o magia: Cada uno dispondrá de 2 armas, entre ellas puede estar el JetPack: Fridy: Bazuca Carlos: Granada Trubby: Dinamita Mario: Escopeta .

> Comentarios del autor: Que espero me salga muy bien y que divierta a toda la comunidad.



The Legend of Segaton

Genero: Estrategia

Autor: raiquen

Estreno demo: Disponible

Guardado: nivel si nivel no



China, en el siglo XIV, en la época de la dinastía Ríyou.

El pueblo chino gozaba de paz, pero de la nada un fuerte ejército comandado por el malvado Shakamarù ataco con furia el pueblo.

Una niña al ver que todo su pueblo quedaba en ruinas, se dirigió rápidamente al templo y le imploro a su Dios que por favor ayudara a los habitantes, que no quería ver morir a todos sus seres queridos.

Tu encarnas en un viejo paladín, encargado de destruir a Shakamarù y todos sus planes.

Driver de pantalla: (D3D)Controlador de pantalla primaria 640x480
Entidad 3D v3.7d



Poder:

Traspasa paredes con un poder ilimitado.

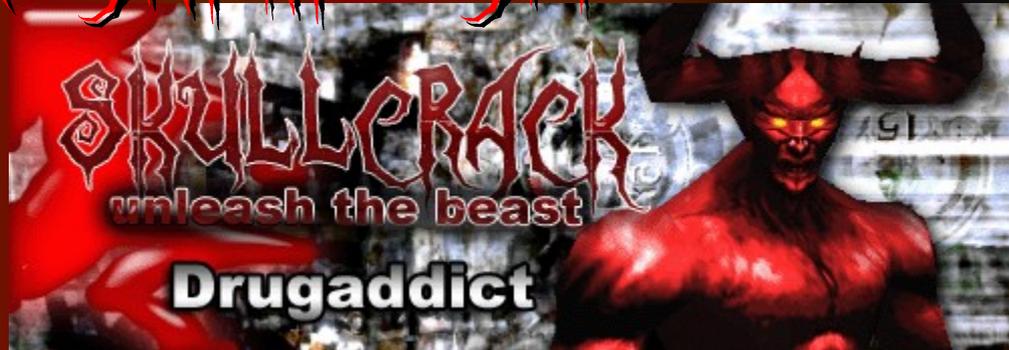
SKULLERACK UNLEASH THE BEAST

Genero: acción-aventura

Autor: Drugaddict

Estreno demo: ni idea

Guardado: al pasar un punto clave



POMERANIA, AÑO 1308 D.C. ERES SHAITAN, UN VALEROSO GUERRERO DE LA ORDEN DE LOS CABALLEROS TEUTÓNICOS. EN PLENA BATALLA DE LAS CRUZADAS BÁLTICAS ERES HERIDO Y CAPTURADO POR EL ENEMIGO...



INTERFAZ DE USUARIO.

CON UN INTERFAZ DE USUARIO COMPLETAMENTE NUEVO Y AL ESTILO DE EL JUEGO

EL JUEGO DISPONDRÁ TAMBIÉN DE NIVELES CON PUZZLES, PARA QUE OS ROMPÁIS EL COCO.

Y DISFRUTÉIS DE LAS POSIBILIDADES QUE TIENE ...



NIVELES DE HABILIDAD Y RESISTENCIA.

ENTRE OTRAS COSAS PODRÉIS METEROS EN NIVELES DE **HABILIDAD** QUE BÁSICAMENTE SERÁN DE OBSTÁCULOS Y OTROS ALGO COMO CARRERAS CONTRARRELOJO O ESQUIVAR TRAMPAS.

O BIEN PORQUE TE PERSIGUE ALGÚN MONSTRUO.

OTROS SON LOS DE **RESISTENCIA**, SON LOS TÍPICOS DE DEFENDER UNA FORTALEZA DE UN ATAQUE.



RADIOSIDAD DE LA LUZ:

ES UNA OPCIÓN DE COMPILACIÓN QUE HACE LAS LUCES MUCHO MAS REALES.



HABILIDADES DEL JUGADOR:

DRUGADDICT NO SE CANSA Y NOS DA MAS POSIBILIDADES COMO UNAS HABILIDADES TREMENDAS:

"ADRENALINA" Y "POSESIÓN"

LA **ADRENALINA** SUBE AL IR MATANDO, CUANDO ESTA A TOPE, TE VUELVES MEDIO LOCO Y EL DEMONIO INTENTA CONTROLARTE ...

EL MODO **POSESIÓN** SOLO SE ACTIVA EN DETERMINADAS ZONAS DE OBSTÁCULOS, LLEVANDO AL DEMONIO QUE SALTA MAS Y CORRE MAS.





Y ATACAREMOS CON
GARRAS BIEN AFILADAS

ANILLO DE FUEGO DEVASTADOR



NOS OFRECER UNOS GRÁFICOS EXTRAORDINARIOS
MEJOR QUE COMO VEIS EN LAS IMÁGENES

ATAQUES Y MAGIAS:

TAMBIÉN ABRA QUE ATACAR NO? DRUGA NOS PONE A LA
DISPOSICIÓN ATAQUES Y MAGIAS COMO:

GARRAS INFERNALES: PARA DESCUARTIZAR A ENEMIGOS.

BOLA DE RAYOS: DISPARA UNA BOLA DE RAYOS.

ANILLO DE FUEGO: ENERGÍA QUE DESTROZA CUALQUIER ENEMIGO
QUE ESTE EN SU ALCANCE.

Y COMO NO, LAS TÍPICAS VOCES DE DRUGADDICT QUE HARIAMOS SIN ESCUCHAR SU VOZ EN UN JUEGO SUYO ...



USO DE DISTINTAS VESTIMENTAS DEL JUGADOR.



JUEGO QUE PROMETE SER EL MEJOR DEL MOMENTO.



TRANSFORMACIÓN DEL PERSONAJE ADQUIRIENDO NUEVAS CAPACIDADES Y PODERES.

ENLACE PARA VIDEO.



Barra de Adrenalina

EL INTERFAZ DE EL JUEGO (TODAVÍA NO TERMINADO)

PROMETE SER EL MEJOR, VISTO EN ENTIDAD 3D.



Magia activada

Tiempo adrenalina

modo "posesión diabólica"

Vida jugador



COMENTARIOS DEL AUTOR:

EN PRIMER LUGAR, LOS MODELOS NINGUNO ES MIÓ, LAS ANIMACIONES SÍ LO SON, LAS HICE EN MILK.

SIEMPRE ME HAN GUSTADO LOS JUEGOS DE TEMÁTICA MEDIEVAL O DE FANTASÍA, VAMPIRISMO, FUERZAS OSCURAS, ETC. EN ESPECIAL ME ATRAEN LOS PERSONAJES QUE TIENE UNA DUALIDAD, QUE DESEMPEÑAN UN DOBLE PAPEL EN EL JUEGO O QUE TIENE UNA DOBLE MORAL O DOBLE PERSONALIDAD...

EN ESTE JUEGO DE SKULLCRACK SE ABORDA UN ARGUMENTO ÉPICO, GÓTICO Y REPLETO DE FUERZAS SOBRENATURALES, DE ENTIDADES MÁLIGNAS QUE DESEAN MINAR LA FE DEL PROTAGONISTA.

EL JUEGO ACTUALMENTE VA POCO AVANZADO: HAY 2 NIVELES A MEDIAS, NO ESTÁN IMPLEMENTADOS DEL TODO LAS INTERFACES NI LAS MAGIAS, LO QUE SI QUE ESTA DESARROLADO AL COMPLETO SON LOS MODOS ADRENALINA Y POSESIÓN DIABÓLICA. RESPECTO A MODELOS FALTAN UN MONTÓN, Y TAMBIÉN FALTAN ANIMACIONES, PUES APARTE DE LAS TÍPICAS DE ENTIDAD 3D HAY MUCHAS OTRAS PARA CREAR CUTSCENES.

MI IDEA ES PONER BASTANTES ESCENAS CINEMATOGRAFICAS, MUCHÍSIMOS DIÁLOGOS Y MÚSICAS MUY VARIADAS. FALTAN LA MAYORÍA DE ENEMIGOS, PERSONAJES SECUNDARIOS Y NIVELES.

PARA FINALIZAR, DECIR QUE EL JUEGO TENDRÁ UNA SORPRESA INESPERADA EN RELACIÓN AL ARGUMENTO , PUES POR EL FINAL DEL JUEGO CAMBIARA BASTANTE LA JUGABILIDAD EL ESTILO ETC.

Patriot

Genero: Acción

Autor: paTriotA

Estreno Juego: Posiblemente la semana que viene

Guardado: En medio de un nivel



ARGUMENTO-HISTORIA:

AÑO 4 DE JULIO 1940 LAS FUERZAS NAZIS CONTROLAN PARÍS...PARA EL 13 DE JULIO LOS PARISINOS YA HAN EVACUADO LA CIUDAD...LA CIUDAD DE LA LUZ ESPERA ANSIOSA LA LLEGADA DE LOS ALIADOS PARA ILUMINAR LAS SOMBRAS QUE SE CIERNAN SOBRE ELLA...SI LOS ALIADOS NO HUBIERAN MANTENIDO A RAYA A LAS FUERZAS NAZIS EN LA PLAYA DE NORMANDA, EL DÍA-D HUBIERA SIDO EN VANO...



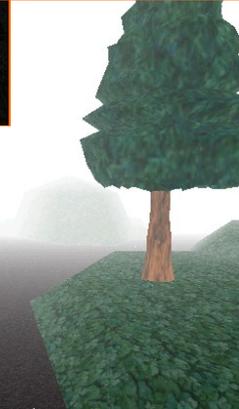
Encontrareis mas sobre el juego en mi Web.

Un manual que te dice todo sobre el juego.

(Tendría que venir con el juego pero no podía haceros esperar tanto)

<http://www.crysoft.org/patriot/modules.php>

Imágenes varias



Publicidad de Usuarios

En esta sección esta algunas de las “publicidades o anuncios que he ido viendo por el foro.

Wizard: Los textos desconocidos ¿te atreverás a leerlos? <http://www.entidad-3d.com/indice2.html>

Salmez Producciones: No os podéis perder toda la publicidad que saca, con video y todo. Hasta una Web que quita el hipo ... www.sampleexploration.galeon.com

Rycox: Su Web tampoco os la podéis perder y encima con alojamiento. www.CrySoft.org y necesita ayuda para acabar su proyecto.

paTriotA: videos, imágenes, descargas ... mas publi no creo que pueda dar sobre mi juego <http://www.crysoft.org/patriot/index.php>

Falcon[CK]: Estoy dispuesto a participar y compartir conocimiento con los interesados a realizar proyectos en serio, bueno espero que algún interesado en realizar algo solo escribame....
yunior3d2000@yahoo.es <yunior3d2000@yahoo.es>

Enlaces

Jordi: <http://www.entidad-3d.com/>

Wizard: <http://www.comunidad-e3d.com/>

Salmez Producciones: <http://www.sampleexploration.galeon.com/>

Drugaddict: <http://www.aod2.tk>

paTriotA: <http://www.crysoft.org/patriot/index.php>

AlterEgo: <http://www.alterego-web.tk>

Rycox: <http://www.crysoft.org/>

Mategas: <http://www.lamano.110mb.com/>

O0.MATIAS.0o: <http://www.calltothefreedom.com.ar/>

Javier Portilla: <http://www.freewebs.com/potesoftind/>

Arcangel: <http://www.thegroupsite.org>

Fridy: <http://www.worms-adventure.tk>

MSA: <http://www.msagames.tk>

Varios

<http://www.huerfanoselectronicos.com/>

<http://www.espacioblog.com/rafikisland/post/2007/01/21/clases-trelerele-buenafuente-3>

<http://www.buenafuente.tv/>

http://www.pretty3d.com/news_page.php?news_id=55&sid=0dfc457aeb02cba765b4dfbc5

<http://wc3sear.ch/index.php?p=Models&sid>

<http://www.planetside.co.uk/terrigen/guide/es/>

<http://www.espacioblog.com/rafikisland/post/2007/01/21/clases-trelerele-buenafuente-3>

Créditos

Créditos para que si solo soy "Yo"...

Nick: paTriotA

Nombre: Sergi

Años:22

